

Bongo提供簡易的關鍵圖框（keyframe）工具讓Rhino也能製作出專業的動畫。使用者可以藉由簡單地移動、縮放以及旋轉物件甚至攝影機來製作動畫，不需要再輸出到其它動畫軟體來作業，使用者將可省下許多在不同軟體間作業的時間。適合使用於產品設計的視覺評估以及動態展示，而不是用來製作娛樂與廣告等放送級的专业動畫。

使用者可以藉由簡單地移動、縮放以及旋轉Rhino的物件來製作動畫，不再需要輸出到其它動畫軟體來作業，利用簡單的拖放便可以對物件以及作業視窗做編輯，使用者將可省下許多在不同軟體間作業的時間。

拉動時間軸線或是按下播放鍵即可在Rhino內以任何顯示模式即時預視動畫結果，然後透過Rhino的線框模式、著色模式、彩現模式、或是任何一個著色程式來著色整段動畫，支援的動畫檔案格式為mpg與avi檔案。Bongo也提供將連續的圖檔轉換成動畫檔的工具。

Bongo也可以透過即時的播放方式展示作業視窗內的物件的動態結果給客戶觀看，作為幫助前端設計理念溝通用的工具。Rhino使用者現在可以在模型真正完成之前便能以粗略的模型作好設計構想與概念的溝通。

Bongo使用與執行Rhino時一樣的硬體設備，可以在一般的桌上型以及筆記型電腦上執行。

<https://www.rhino3d.com/plugins/bongo>

