

# 《動成語》數位 互動桌遊-國語科

## 含實體桌遊

一款桌遊、兩種主題、三個學科跨域融合  
讓學生快樂學習成語、培養數感與認識身體

教育部採購產品序號: 11221-208

「myViewBoard動成語數位互動桌遊」最跨域的數位桌遊登場啦！本產品利用成語教學為基礎，結合成語中既有的數字與身體部位元素，讓孩子可以用最簡單的卡牌玩法學到最精華的成語內容，透過有趣且高互動數位桌遊設計，讓整個班級的學生都能跟著教師的腳步，漸漸愛上成語。

有鑑於傳統的成語學習方式為死背、死記，或是學生僅能接觸到從課文中出現的成語，這樣的方式不但量少又無趣，學生很快就失去學習的動機。而動成語桌遊作為成語學習的第一塊敲門磚，主打遊戲化與主題式學習，讓學生沉浸式拓展詞彙量，玩過一次就不會忘！



### 遊戲化學習

- 吸引學生玩中學、學中玩，讓學生在玩樂當中巧妙地接觸大量成語。



### 成語與自然、數學的結合

- 成語教學融合身體部位與數感練習，幫助孩子熟悉自己與對數字更有感！



### 師生高效互動

- 與平板、手機以及教室內互動式電子大屏螢幕等設備互動，課堂教學不中斷。



### 教師的備課夥伴

- 隨開即用且簡單易懂的操作介面與遊戲內容，幫助教師省去大量的備課時間。



## 跨領域成語與遊戲式教學的融合



## 高互動遊戲建立學習鷹架

ViewSonic | Education

了解更多



# 校園數位內容與 教學軟體採購方案

\*產品內容若有變動調整，將以官網資訊為主

親子天下 Education Parentin Family Lifestyle

