

《動成語》數位 互動桌遊-國語科

含實體桌遊

一款桌遊、兩種主題、三個學科跨域融合
讓學生快樂學習成語、培養數感與認識身體

教育部採購產品序號: 11221-208

「myViewBoard動成語數位互動桌遊」最跨域的數位桌遊登場啦！本產品利用成語教學為基礎，結合成語中既有的數字與身體部位元素，讓孩子可以用最簡單的卡牌玩法學到最精華的成語內容，透過有趣且高互動數位桌遊設計，讓整個班級的學生都能跟著教師的腳步，漸漸愛上成語。

有鑑於傳統的成語學習方式為死背、死記，或是學生僅能接觸到從課文中出現的成語，這樣的方式不但量少又無趣，學生很快就失去學習的動機。而動成語桌遊作為成語學習的第一塊敲門磚，主打遊戲化與主題式學習，讓學生沉浸式拓展詞彙量，玩過一次就不會忘！



遊戲化學習

- 吸引學生玩中學、學中玩，讓學生在玩樂當中巧妙地接觸大量成語。



成語與自然、數學的結合

- 成語教學融合身體部位與數感練習，幫助孩子熟悉自己與對數字更有感！



師生高效互動

- 與平板、手機以及教室內互動式電子大屏螢幕等設備互動，課堂教學不中斷。



教師的備課夥伴

- 隨開即用且簡單易懂的操作介面與遊戲內容，幫助教師省去大量的備課時間。

遊戲關卡

動成語，帶你進入語文的動世界！

關卡一
成語暖身趣

上手難度：★
建議時間：5分鐘

適合想先簡單嘗試如何進行遊戲的入門新手，你能又快又正確的回答每一個成語嗎？

關卡二
忽大忽小

上手難度：★
建議時間：10分鐘

適合常常被冠上天選之人稱號的玩家，抽出數字成語卡牌和對手

適合想初步試
字接龍的玩家

跨領域成語與遊戲式教學的融合

忽大忽小

- 使用 [] 點擊骰子決定比大小
- 以 [] 點按 GIF 卡牌，再從選單點按 []，抽出卡牌
- 使用 [] 將抽出來的卡牌拖移至下方
- 使用 [] 將成語書寫至下方，並用 [] 圈出最大/最小的數字

高互動遊戲建立學習鷹架

ViewSonic®  | Education

了解更多



校園數位內容與 教學軟體採購方案

*產品內容若有變動調整，將以官網資訊為主

親子天下 Education Parentin Family Lifestyle

