

眾籌突破兩千萬 CP值最高 STEAM 程式教育積木

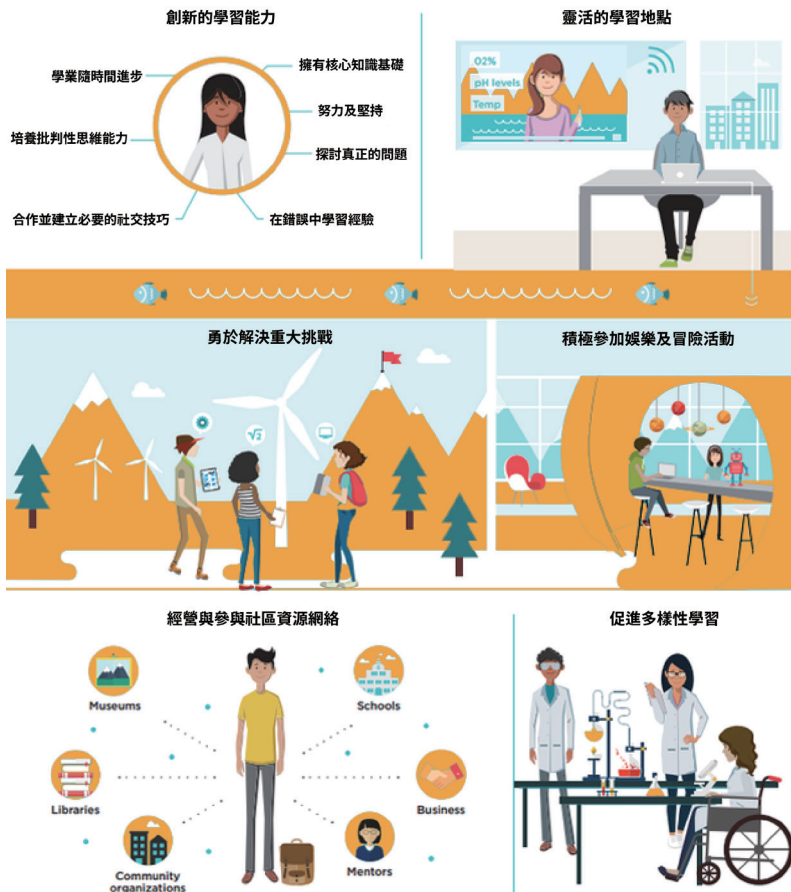
- #一款能動能靜、能玩能學習的積木玩具
- #高cp值，最超值的程式學習積木
- #相容樂高積木，用家中原有的積木，即可擴充孩子的積木玩具
- #免費App程式教學，積木組裝教學
- #遙控汽車、摩托車、機器人搭配IR感應器，多變玩法
- #玩樂中學習，輕鬆培養STEAM綜合能力！



STEAM 21世紀 教育新趨勢

給一個未來工作 STEAM教育讓孩童做好準備

美國研究院和教育部 STEAM 教育的未來和願景新報告



美國勞工統計局 STEAM 職業的就業情況
2019 年和預計 2029 年 (以千計)

	就業人口 /2019	就業人口 /2029	就業比例變化	平均年薪 美金
STEAM 職業	99553.1	10752.9	8% ↑	89780
非STEAM 職業	152840.5	158081.9	3.4%	40020

1. 數據來自美國勞工統計局的職業就業統計計劃。工資數據涵蓋非農工資和薪水工人，不包括個體經營者、非法人企業的所有者和合夥人，或家庭工人。
2. 科學、技術、工程和數學 (STEAM) 職業包括計算機和數學、建築和工程、生命和物理科學職業，以及與這些功能領域相關的管理和高等教育教學職業以及需要科學或高等教育水平的技術知識。

玩樂中學習最簡單幸福!! 動機導向-做中學

#不同於傳統填鴨式教育重視探索未知世界，培養在錯誤中學習的能力。

#「做中學」的教育模式向下扎根，藉由有目的性的遊戲，讓學生將自己視為積極和成功的學習者。

#培養成長型的學習態度，相信透過努力而達成學習目標，在傳統教育中較弱勢的學生，如身心障礙學童，更能夠使他們參與STEAM的學習，而不會被刻板印象框限。

Apitor 多款功能選擇

#馬達數量：基礎款2顆馬達→進階款3顆馬達

馬達數量增加並提升運作速度，第三顆馬達更像是機器人的第三支手、賽車的第三支腳一般，可以有更多樣的玩法與變化。

#馬達模組化：主控器&馬達結合了！

積木的驅動位置於主控器，可以將天南地北的隨意發揮組裝，各種創意想法不受拘束。

#積木片數↑

數量片數多，體積多變，組裝不卡手。

#免費APP

入門教學淺顯易懂，主流Scratch 3.0 拖拉式圖形化介面，直覺學習

#感應器增加升級

玩法更多變，遙控、聲控、紅外線、顏色感應，結合應用更多元。

#積木零件相容主流積木

激發創意

Robot S



Robot Q



① 主控器+馬達 (控制前後左右)

第一代馬達及主控器為同一方塊

馬達未模組化前，積木驅動位置或輪胎固定在主控器上

Robot X

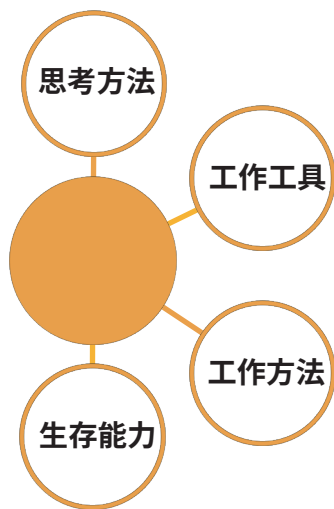


① 低速馬達 (控制頭轉)
② 主控器
③ 高速馬達 (控制前後左右)

第二代馬達、主控器分離為不同方塊

將馬達模組化後，積木的驅動位置不再受制於主控器，你可以將馬達隨意放置規劃

最靈活的STEAM教育工具



激發創意創造新造型、解決組裝問題、生活應用與積木結合

利用Scrath 3.0和積木，學習機械基本原理、科技產品的資訊及通訊讀寫能力

專案式學習、設立目標，結合積木，達到團隊合作、溝通討論、協助

透過團隊合作，學習人際溝通技巧、接納不同的意見及想法

ROBOT



VEHICLE



MACHINE



MUSIC



ROBOT

機器人



VEHICLE

運輸



RIDES

遊樂設施



CIRCUS

馬戲團



VEHICLE

車輛



PLAYGROUND

遊樂場



MACHINE

機器



SPORT

運動



Robot X
12 in 1

Robot X
10 in 1

Robot S
20 in 1